제목: Unity를 이용한 포인트 앤 클릭 플레이 방식의 육성 시뮬레이션 게임

진행 내용: 개발 시작, 수집요소 추가

텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 디스플레이이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 디스플레이이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트, 스크린샷, 멀티미디어 소프트웨어, 그래픽 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

수집요소, 아이템 등이 실제 시스템에서 어떻게 적용될지 계수 제작, 수집요소 아이디어 추가

UI 개발 시작, gameobject들의 sprite 제작.

시험기간이라서 많은 분량을 진행하지는 못했다. 그래도 4월 안에 UI제작을 끝내는 것을 목적으로 진행할 수 있도록 할 예정.

다음 계획: UI 제작 착수.